**Gra SNAKE**

Wymagania ogólne:

-sterowanie wężem  
-zjadanie jabłek  
-śmierć węża po wejściu w siebie lub przeszkodę  
-wydłużenie węża po zjedzeniu jabłek  
-menu z wyborem wielkości planszy i jej rodzajem  
-przeszkody

Funkcjonalne wymagania:

1-Sterowanie wężem w 4 kierunkach

1-Zjadanie jabłek

1-Śmierć węża

2-menu zawierające podstawowe opcje (exit, nowa gra, instrukcje, opcje)

3-wybór mapy z menu

Niefunkcjonalne wymagania:

1-tworzenie węża

1-renderowanie sceny

1-wydłużanie węża

1-pojawianie się jabłek w losowych miejscach i ich znikanie po zjedzeniu

2-Dodawanie punktów po zjedzeniu

3-tworzenie mapy zgodnej z wybraną w menu

3- grafika menu

3-tworzenie przeszkód

Słownik:

Gracz – osoba używająca programu w celach rekreacyjnych

Wąż – postać nad którą sprawuje kontrolę gracz; złożony jest on z głowy i tułowia

Gra SNAKE – nazwa programu

Zjadanie jabłek – nałożenie się głowy węża na jabłko, zniknięcie tego jabłka i pojawienie się następnego, dodatkowo dodaje się punkt

Sterowanie – zmiana kierunków(lub nie) poruszania się głowy węża i ciągnącego jej tułowia

Śmierć – nałożenie się głowy węża w częścią jego tułowia, lub zderzenie ze ścianą, lub przeszkodą

Przeszkoda – miejsce na mapie na którym nie może pojawić się jabłko